




Потребителско ръководство  
за  
CPX230NWB


## КЛАВИАТУРА

1. Цялостно взимане под охрана „“ – индикира се с диоди „А“ (за част P1) и „1“ (за част P2)


- Мига бавно – тече изходно време
- Мига бързо – тече входно време
- Свети постоянно – частта е взета под охрана
- Не свети – частта не е взета под охрана

2. STAY 1 – (SLEEP NIGHT mode) „“ – индикира се с диодите „В“ (за част P1) и „2“ (за част P2)

- Мига бавно – тече изходно време
- Мига бързо – тече входно време
- Свети постоянно – частта е взета под охрана в STAY 1
- Не свети – частта не е взета под охрана в STAY 1


3. STAY 2 – (STAY DAY mode) „“ – индикира се с диодите „С“ (за част P1) и „3“ (за част P2)

- Мига бавно – тече изходно време
- Мига бързо – тече входно време
- Свети постоянно – частта е взета под охрана в STAY 2
- Не свети – частта не е взета под охрана в STAY 2

4. RAEDY „“ – индикира се чрез диод „D“ (за част P1) и „4“ (за част P2)

- Свети когато всички зони са в нормално състояние (с изключение на зони програмирани като „игнорирай“ по време на взимането под охрана)

5. Тампери към части на зони и изходи

„“ – индикира се с диодите „Е“ (за част P1) и „5“ (за част P2)


- Мига бързо – показва, че е имало отворен саботажен контакт
- Свети постоянно – има проблем (отворен саботажен контакт в съответната част)

6. Аларми в части - индикира се с диоди „F“ (за част P1) и „6“ (за част P2)

- Мига често – алармата е изтекла (само памет)
- Свети постоянно – в момента има зона в аларма в някоя от частите

7. Байпас на зона „X“ – индикира се с диоди „G“ (за част P1) и „7“ (за част P2)

- Свети, когато поне една зона от някоя от частите и байпасирана

8. Изключване от охрана „“ – индикира се с диоди „H“ (за част P1) и „8“ (за част P2)

- Свети когато частта е снета от охрана

9. „P1“ – част 1

10. „P2“ – част 2

#### 11. Диоди **GROUP**

#### 12. Диод **ALARM**

- Свети постоянно – показва, че има отворен тампер на клавиатурата, задействан (натиснат) бутон **ALARM** на дистанционно
- Мига – показва че е имало аларма

#### 13. Диод **SYSTEM**

#### 14. Диод **PROG**


- Мига бавно – режим програмиране от потребител
- Мига – записване на данни
- Свети постоянно – режим програмиране от инсталатор


## БУТОНИ НА КЛАВИАТУРАТА

Бутон 1 „P1“ – функционален бутон при вземане под охрана на част **P1**

Бутон 2 „P2“ - функционален бутон при вземане под охрана на част **P2**

Бутон 3 „P1+P2“ - функционален бутон при вземане под охрана на част **P1 и P2**

Бутон 5 „“ – функционален бутон при снемане от охрана

Бутон 7 „“ – функционален бутон при вземане под охрана на цялата система

Бутон 8 „C“ – функционален бутон при вземане под охрана в режим STAY 1

Бутон 9 „\*“ – функционален бутон при вземане под охрана в режим STAY 2

Бутон „\*“ „“ – бутон с множество функции

Бутон „0“ „+“ – бутон с множество функции

Бутон „#“ - бутон с множество функции

Бутон „0“ („A“-„H“) – функционални бутони които разрешават превключване между групи

## ДИСТАНЦИОННИ



- взимане под охрана



- снемане от охрана





⦿ - тиха аларма

((0)) – алармен бутон

## ВЗИМАНЕ ПОД ОХРАНА

Вземане под охрана на системата чрез клавиатурата KP32

### 1. Режим пълна охрана

- Цялата система –  # *потребителски код*; ако има 2 части – „3“  „#“  
*потребителски код*
- Частично взимане под охрана  
Част P1: „1“  „#“ *потребителски код*  
Част P2: „2“  „#“ *потребителски код*

При въвеждане на верен код клавиатурата ще издаде 3 тонов сигнал. Ако кода е грешен клавиатурата генерира дълъг непрекъснат сигнал. Натиснете бутон „\*“ и опитайте отново.

### 2. Вземане под охрана в режим STAY 1 (C)(нощен режим):

- Режим пълна охрана – „C“ „#“ *потребителски код*
- Вземане под охрана при наличието на 2 части  
Част P1: „1“ „C“ „#“ *потребителски код*  
Част P2: „2“ „C“ „#“ *потребителски код*



### 3. Вземане под охрана в режим STAY 2(\*) (периметър):


- Режим пълна охрана – „\*“ „#“ *потребителски код* или „3“ „\*“ „#“ *потребителски код*
- Вземане под охрана при наличието на 2 части  
Част P1: 1 „\*“ „#“ *потребителски код*  
Част P2: 2 „\*“ „#“ *потребителски код*

## СНЕМАНЕ ОТ ОХРАНА



Снемане от охрана на системата чрез клавиатура KP32


### 1. Цялостно снемане от охрана (в стандартен режим)

- „“ „#“ *потребителски код*
- „3“ „“ „#“ *потребителски код*

При въвеждане на верен код клавиатурата издава 3 тонов сигнал. Диодите „Н“ и „8“, които се намират под „“ светят

2. Снемане от охрана при наличието на 2 части

- Снемане от охрана на част P1: „1“ „“ „#“ *потребителски код*
- Снемане от охрана на част P2: „2“ „“ „#“ *потребителски код*

При въвеждане на верен код клавиатурата издава 3 тонов сигнал. Диодите „Н“ и „8“, които се намират под „“ светят.

Ако набраният код е грешен клавиатурата ще генерира дълъг непрекъснат сигнал. Натиснете бутон „\*“ и опитайте отново.

## ИНДИКИРАНЕ НА АЛАРМИ

Ако мигат диод „F“ и/или „B“ под символа „(!)“ (и/или диод „ALARM“ ако алармата е задействана от друг източник например тампер на клавиатура, дистанционно) това значи, че аларменото събитие се е случило, но вече не е активно. Ако диодите „F“ и/или „B“ светят постоянно това означава, че аларменото събитие продължава и в момента.

## СЪБИТИЯ ОТ ПАМЕТА

1. Алармени събития от зони

„3“ „#“ - показват се аларми от зони

След активиране на тази функция диоди **GROUP** и **PROG** мигат бавно и алармите от последното взимане под охрана се показват.

Мигането на диод **A** означава, че показваните алармени събития са от тази група. Постоянно светещи диоди от другите групи („B“, „C“ и/или „D“) означава, че имаме зони от тези групи, които са били задействани. Ако някой от диодите не свети няма алармени събития от тази група.

Превключването между групите става с бутон „0“ „+“.

Долния ред на индикацията на клавиатурата (диоди от „1“ до „8“) дава информация кои зони конкретно са били задействани (светещите диоди) и кои не са били задействани (не светещите диоди).

Ако натиснете бутон „#“ изтривате паметта на алармата и излизате от режима. С бутон „\*“ излизате от режима без да изтривате паметта.

2. Други алармени събития

Ако не свети нито един диод по време на режим ПАМЕТ ЗА АЛАРМЕНИ СЪБИТИЯ, но диод „ALARM“ продължава да мига, това показва наличието на друг вид аларма (не от зона).

С бутони „3“ „1“ „#“ се влиза в режим ПАМЕТ ЗА ДРУГИ АЛАРМЕНИ СЪБИТИЯ

Диодите ALARM и PROG мигат бавно и диодите от „1“ до „8“ показват типа на алармата. Натиснете бутона, съответстващ на мигащ или постоянно светещ диод, за да получите информация за източника на алармата. Натиснете бутон „\*“ за връщане към главното меню. Ако натиснете „#“ ще изтриете паметта и ще се върнете в главното меню.

Легенда:

- Диод „2“ свети постоянно – тампер на клавиатура. (натиснете бутон „2“, за да видите от коя клавиатура е алармата.  
1 – клавиатура тампер 1  
2 – клавиатура тампер 2  
3 – клавиатура тампер 3
- Диод „3“ свети постоянно – използван е алармен бутон (натиснете бутон „3“, за да раберете кой бутон е натиснат)  
1 – fire alarm  
2 – help alarm
- Диод „4“ свети постоянно – алармата е от дистанционно

### 3. Памет за грешки

С бутони „4“ „#“ влизате в режим ПАМЕТ ЗА ГРЕШКИ

Диодите „SYSTEM“ и „POG“ мигат бавно, а диодите от „1“ до „8“ показват вида на проблема

- Ако тези диоди мигат – проблемът е в миналото
- Ако тези диоди светят постоянно – пробемът е още актуален

С бутон „#“ се изтрива паметта.

С бутон „\*“ се излиза от режим ПАМЕТ без да се трие паметта.

1- Тампери (Саботаж) на зони

- В режим памет, с натискане на бутон „1“ се показват номерата на зоните, чиито тампери са активни. Постоянно светещите диоди на другите групи („B“, „C“ и/или „D“) означават, че на зони, които са обучени към тях е активиран тампер. Превключването между групите става с бутон „0“ „+“.

За да се върнете в режим ПАМЕТ натиснете бутон „\*“.

2- Проблем в изходите 1 – 3

За повече информация натиснете бутон „2“

- 1 – проблем в изход 1

- 2 – проблем в изход 2
- 3 – проблем в изход 3

За да се върнете в режим ПАМЕТ натиснете бутон „\*“.

### 3- Проблем в захранващите изходи

За повече информация натиснете бутон „3“

- 1 – проблем в захранващ изход + **KP**
- 2 – проблем в захранващ изход + **AUX 1**
- 3 – проблем в захранващ изход + **AUX 2**

За да се върнете в режим ПАМЕТ натиснете бутон „\*“.

4- Бутон „4“ – показва отпадане на захранването

5- Бутон „5“ – показва ниска батерия


6- Бутон „6“ – показва ATS грешка

7- Бутон „7“ – показва други проблеми

- 1 – часовник
- 2 – грешка на настройките на контролния панел
- 3 – тампер на клавиатурата (натиснете бутон „3“ за да разберете на коя клавиатура е активиран тампера)
- 4 – ниска батерия на безжичен датчик (натиснете бутон „4“ за да видите номера на датчика)
- 5 – загуба на сигнал от безжичен датчик (натиснете бутон „5“ за да видите номера на датчика)

За да се върнете в режим ПАМЕТ натиснете бутон „\*“.

## БАЙПАСИРАНЕ (ИЗКЛЮЧВЕНЕ) НА ЗОНИ

Блокиране на зони – „“ „0“ „#“ *потребителски код* „#“

При въвеждането на верен код клавиатурата ще издаде 3 тонов сигнал. Диодите „GROUP“ и „PROG“ и диодите към група „A“ мигат. Изберете зоната, която искате да байпасирате чрез бутони от „1“ до „8“; с натискането на бутон „0“ превключвате между групите. Избраната зона ще загасне. Потвърдете блокирането с бутон „#“. Ако искате да отмените блокрането натиснете бутон „\*“. След процедурата светодиоди „G“ и/или „7“ под знак „X“ ще светят. Байпасирането действа за едно включване на системата под охрана.

## МОМЕНТНО СЪСТОЯНИЕ НА ЗОНИТЕ

Състояние на зоните – „6“ „#“

С бутон „\*“ се излиза от това меню.

## ГОНГ ЗОНА

Влизане в меню за избор на гонг зона – „6“ „6“ „#“ **администраторски код** „#“. С бутони от „1“ до „8“ се избира коя да бъде гонг зоната и нейния номер светва.

С бутон „#“ се излиза от това меню.

## ДОБАВЯНЕ НА ПОТРЕБИТЕЛСКИ КОДОВЕ

Добавянето на нов потребителски код може да бъде направено само от администратора.  
Фабричен администраторски код 1111!

- Въведете „8“ „1“ „#“ **администр. код** „#“. Ако кодът е въведен коректно ще чуете 3 тонов сигнал.
- Съществуващите протребители ще бъдат показани (**диодите от „А“ до „D“ – групи, и номера от „1“ до „8“ – адреси на кодове**). Текущата група ще бъде индикирана чрез мигане на съответния диод („А“ - „D“). Постоянно светещ номер означава че потребител на съответния адрес вече съществува. Диодите на други групи („А“ - „D“) със съществуващи потребители ще светят постоянно. Ако диода на някоя от тези групи не свети, това означава че няма потребителски кодове за тази група. Превключването между групите става с бутон „0“ (нула).
- Изберете номер на потребител в групата, която сте избрали („А“ - „D“), номера от „1“ до „8“, различен от тези, които вече съществуват. Избрания номер ще започне да мига, натиснете „#“ за потвърждение.
- Номерата на частите, за които новия потребител светят постоянно. Чрез натискане на „1“ или „2“ можете да изключите(или включите) диода на съответната част. След като достъпа е конфигуриран натиснете „#“ за потвърждение. Всички диоди не светят в този момент.
- Въведете кода на новия потребител (**от 4 до 7 цифрив зависимост от предварително определената дължина**) и потвърдете с бутон „#“.
- Отново въведете **кода на новия потребител** и натиснете „#“ за завършване на процедурата, или бутон „\*“ без да запазите промените.
- Ако потребителя е бил добавен правилно ще чуете три тонов сигнал. В противен случай ще чуете продължителен отхвърлящ сигнал.

## ИЗТРИВАНЕ НА ПОТРЕБИТЕЛСКИ КОДОВЕ

Изтриването на потребителски код може да бъде направено само от администратора.  
Фабричен администраторски код 1111!

- Въведете „8“ „0“ „#“ **администр. код** и потвърдете с „#“.



- Съществуващите потребители ще бъдат показани (**диодите от „А“ до „D“ – групи, и номера от „1“ до „8“ – адреси на кодове**). Текущата група ще бъде индикирана чрез мигане на съответния диод („А“ - „D“). Постоянно светещ номер означава че потребител на съответния адрес вече съществува. Диодите на други групи („А“ - „D“) със съществуващи потребители ще светят постоянно. Ако диода на някоя от тези групи не свети, това означава че няма потребителски кодове за тази група. Превключването между групите става с бутон „0“ (нула).
- Въведете номера на потребителя, който трябва да бъде изтрит на избраната от вас група (**„А“ - „D“ и номера от „1“ до „8“; номера ще започне да мига**) и натиснете „#“ за да потвърдите изтриването, или бутон „\*“ без да запазите промените.
- Ако потребителя е бил изтрит правилно ще чуете три тонов сигнал. В противен случай ще чуете продължителен отхвърлящ сигнал.

## ПРОМЯНА НА ПОТРЕБИТЕЛСКИ КОД

Всеки потребител може да смени собствения си код.

Въведете:

**„7“ „0“ „#“ потребителски код „#“ нов код „#“ нов код (повторение) „#“.**

С бутон „\*“ по време на процедурата може да се анулира смяната.

## ПРОГРАМИРАНЕ НА ЧАС

Часа на системата се сменя само от администратор. Фабричен администраторски код 1111!

Въведете **„6“ „0“ „#“ администр. код „#“ „часове“, „минути“ „#“ .**

Във всеки един момент от процедурата може да откажете промените с бутон „\*“.

## ПРОГРАМИРАНЕ НА ДАТА

Датата на системата се сменят само от администратор. Фабричен администраторски код 1111!

Въведете **„6“ „1“ „#“ администр. код „#“ „ГГ“ „ММ“ „ДД“ „#“**

Във всеки един момент от процедурата може да откажете промените с бутон „\*“.

